Innovatie & Prototyping

Apparaten en linkjes

Hieronder een lijst van verschillende apps, programma's en apparaten die gebruikt worden bij Nieuwe Techniek. Zo kun je het gewoon terug kijken!

## Apparaten:

* Ultimaker 2 (<https://ultimaker.com/en/products/ultimaker-2-family/ultimaker-2>)
	+ De 3D printers die wij gebruiken. Redelijk duur maar wel erg stabiel en ‘leerlingproof’
* Makey Makey (<http://www.makeymakey.com/>)
	+ Games besturen met bananen, maak van alles wat stroom geleid een toets.
* Littlebits (<http://littlebits.cc/>)
	+ ‘Electrische lego’, snel apparaten maken.
* BRM Thuislaser (<http://thuislaser.com/thuislaser/>)
	+ Lasersnijder die hout en acryl kan snijden en graveren
* Lego Mindstorms (<http://www.lego.com/en-us/mindstorms/>)
	+ Robotpakket van Lego. Leert kinderen programmeren en werken met sensoren.
* Sphero (<http://www.sphero.com/>)
	+ Een bal die door middel van Bluetooth bestuurbaar is. Kan ook geprogrammeerd worden en komt met veel apps voor de iPad.
* Ricoh Theta S (<https://theta360.com/en/about/theta/s.html>)
	+ Camera’s om in 360 graden te filmen.
* DJI Phantom 3 Advanced (<http://www.dji.com/product/phantom-3-adv>)
	+ Drones met zeer goede camera en stabiliteit. Ook binnen te gebruiken.
* Raspberry Pi B (<https://www.raspberrypi.org/>)
	+ Computer op creditcardformaat
* Arduino basis set (<http://arduino.cc/>)
	+ Microcontroller die eenvoudig te programeren is en kunt gebruiken om motortjes en sensoren te koppelen.

## Apps & programmas:

* Scratch: (<https://scratch.mit.edu/>)
	+ De eenvoudigste vorm van programmeren, maar met complexe mogelijkheden. Spelletjes maken, interactieve presentaties, het is allemaal mogelijk. Veel tutorials op youtube!
* Tinkercad: (<https://www.tinkercad.com/>)
	+ Heel snel 3D modellen ontwerpen en printen met geometrische figuren. Snel te leren, maar met de mogelijkheid heel complexe modellen te maken.
* Sketchup (<http://www.sketchup.com/>)
	+ Een ander 3D pakket met iets hogere instap dan tinkercad. Maar met veel mogelijkheden, met name qua kleur en textuur.
* 123D Design (<http://www.123dapp.com/design>)
	+ Een ander 3D programma, lijkt op Tinkercad maar moet gedownload worden.
* 123D Catch (<http://www.123dapp.com/catch>)
	+ 3D scans maken met je telefoon of iPad! Modellen zijn vervolgens te bewerken en te printen.
* 123D Sculpt+ (<http://www.123dapp.com/sculptplus>)
	+ Werken met digitale klei, waarbij je daarna het model kunt printen.
* Cura (<https://software.ultimaker.com/>)
	+ Een ‘slicer’, hier moet je de bestanden inladen om te kunnen printen. Eenvoudig in gebruik, maar totale controle over je print.